

EN BREF :

RPG narratif solo UE5 - univers dark-fantasy / steampunk

USP : progression ↔ oubli (sacrifice = mécanique centrale)

Cible : PC d'abord, consoles ensuite

SILLONS

Et si chaque nouveau pouvoir vous coûtait un souvenir ?

Dans Sillons, la progression est une lutte contre l'oubli, et chaque choix fracture la réalité.

LOGLINE

Paris, 1913. Piégé dans une capitale figée par le gel, un archéologue doit explorer des mondes dévastés pour sauver son passé, sans savoir que la voix qui le guide le mène à sa propre perte.

LES PILIERS DU JEU

- **Un Univers de Contrastes : Quatre Mondes, Quatre boucles de jeu.**

Le joueur explore quatre mondes fracturés (Glace, Feu, Ombre, Lumière), chacun exigeant la maîtrise de l'élément opposé pour survivre. Cette dualité renouvelle totalement les mécaniques, les stratégies et la direction artistique à chaque chapitre.

- **Le Sacrifice comme Mécanique : La Progression a un Coût.**

C'est notre USP majeure. Chaque nouveau pouvoir majeur exige un sacrifice : l'oubli d'un souvenir personnel. Le joueur est constamment face à un dilemme : gagner en puissance ou préserver son identité ? Une mécanique unique qui transforme la montée en niveau en un choix narratif déchirant.

- **Un Récit Fracturé : Des Choix aux Conséquences Réelles.**

Les décisions du joueur ne sont pas cosmétiques. Elles modifient en profondeur les chapitres suivants, la nature des boss et mènent à des fins radicalement différentes. La rejouabilité est au cœur du design, avec un mode New Game+ qui révèle de nouvelles couches de l'histoire.

SYNOPSIS

Silas Moreau, un archéologue, est projeté par un cataclysme dans un Paris gelé. Guidé par l'Inscript, une version alternative de lui-même, il se lance dans une quête pour "réparer" la réalité. Il découvrira que son guide est son plus grand ennemi, que les boss qu'il affronte sont des reflets de ses propres futurs possibles, et que la seule façon de mettre fin au cycle est de faire un sacrifice ultime qui redéfinira la nature même de son existence.

THÉMATIQUES

Mémoire, identité, solitude, sacrifice.

Sillons interroge la manière dont nos décisions altèrent le monde... et nous-mêmes.



UMBRAL
INTERACTIVE